**Examen scris Grafica pe Calculator** (1h 30min)

NU ne intereseaza cod!!!! Doar formule si principii!!

Examenul pentru studentii de la engleza trebuie scris in engleza!!!

**1p - oficiu**

**Partea I - 4p**

**SUBIECTUL 1**

Cursul 1 - grafica 2D

De la slideul 6 pana la sfarsit

**SUBIECTUL 2**

**Reprezentarea obiectelor 3D (Curbe suprafete, corpuri)**

Cursul 2 - Elemente de grafica 3D

Transformari geometrice (formulele trebuiesc stiute)

-> este suficient dupa o singura axa

Proiectii (ambele proiectii)

Reprezentarea curbelor, suprafetelor si corpurilor (ca si principii)

-> curbe, suprafete, suprafete de rotatie,

(slide 21 - trebuie adaugat si caracteristicile muchiei (un al treilea indice) la Piramita.txt)

**SUBIECTUL 3**

**Observarea unui sistem 3D de puncte**

Cursul 3

Principiile

-> Aducerea observatorului pe oz

-> Problema de verticalitate

Decuparea - teorie

**SUBIECTUL 4**

Modelarea corpurilor

**Partea II - 5p**

**SUBIECTUL 5**

**Cursul 4**

\*Cresterea realismului imaginilor !! un subiect (cam lung)

-> Eliminarea suprafetelor

-- Partea generala + Metode OCTRE + 4 Algoritmi (un algoritm la alegerea studentului)

**SUBIECTUL 6**

**Cursul 5**

Texturi un subiect

Aplicarea texturilor - variabile + neregulate (si formule, fractali renumiti)

**SUBIECTUL 7**

**Cursul 6**

Lumina si umbra

**SUBIECTUL 8**

Stereografie

Anaglife + Stereograme - (doar principiu fara formule (eventual prima formula pentru distanta , ca si algoritm ne intereseaza doar cum functioneaza)

**Partea III - facultativ + 2p**

**OpenGL - notiuni generale**